

Št. / ozn. : **NAV_ČASOM_1718_SFL** Verzija: **V1.0**Zadeva: **NAVODILO ZA DELO ČASOMERILCA****NAVODILA ZA DELO ČASOMERILCEV****1. člen**

- (1) Prisotnost časomerilca je obvezna v vseh tekmovanjih, ki jih organizira komisija za mali nogomet pri NZS.
- (2) Funkcijo časomerilca v vseh tekmovanjih lahko opravlja le tista oseba, ki opravi izobraževanje. V kolikor organizator tekme ne zagotovi svojega časomerilca, mora le-tega priskrbeti od drugeje ter mu odvisno od dogovora kriti stroške.
- (3) Časomerilec je uradna oseba tekme, ki se pred začetkom srečanja delegatu izkaže z osebnim dokumentom. Časomerilec mora biti polnoletna oseba. Na dan srečanja mora biti star/stara najmanj 18 let.
- (4) Časomerilec na tekmi meri čas z uro na semaforju in ročno štoparico za primer okvare semaforja med samo tekmo.
- (5) Časomerilec mora v primeru okvare avtomatske zvočne sirene na semaforju uporabljati piščalko.
- (6) Nadzor nad časomerilcem opravljajo sodniki in delegat tekme.

2. člen

- (1) Delo časomerilca je:
 - požene uro (štoparico) po izvedenem začetnem udarcu (ko se žoga premakne),
 - zaustavi uro (štoparico) kadar je žoga izven igre,
 - požene uro (štoparico) po udarcu iz outa, udarcu od vrat (vmetavanje žoge s strani vratarja),
 - po udarcu iz kota, po prostem udarcu, po kazenskem udarcu s prvega ali drugega mesta, po odmoru (time-out) in po sodniški žogi,
 - meri čas enominutnega odmora (time-outa),
 - meri časovno kazen dveh minut v primeru izključitve igralca,
 - s piščalko ali z drugim zvočnim signalom, ki se razlikuje od sodnikovega, naznanja konec prvega polčasa, konec tekme, konec podaljškov, konec enominutnega odmora (time-outa),
 - beleži vse enominutne odmore (time-oute), ter označuje dovoljenje za odmor, ki ga zahteva posamezna ekipa (v kolikor na tekmi ni delegata),
 - beleži akumulirane prekrške, ki sta jih storili ekipi v posameznem polčasu in so jih sodniki dosodili, ter s signalom naznanja, da je eden od klubov dosegel bonus akumuliranih prekrškov (v kolikor ni delegata),
 - časomerilec označi minuto odmora, ko mu to sporoči delegat, oziroma tretji sodnik, če je ta prisoten na srečanju.

3. člen

- (1) Žoga je v igri, ko je udarjena in se premakne. Pri sodniškem metu se smatra, da je žoga v igri, ko se dotakne tal in da ostane na igrišču.

- (2) Žoga je izven igre:
- ko s svojim celotnim obsegom, po tleh ali zraku, zapusti vzdolžno ali prečno črto,
 - če sodnik igro prekine,
 - če žoga zadene strop.
- (3) Žoga je v igri ves ostali čas od začetka do konca tekme, vključno tudi v primerih:
- če se odbije od prečke ali vratnice,
 - če se odbije od enega izmed sodnikov, v kolikor se le-ta nahaja na igrišču.
- (4) Potrebno je vedeti, da je žvižg sodnika za nadaljevanje igre po prekinitvi obvezen ob izvedbi:
- začetnega udarca,
 - prvega in drugega kazenskega udarca,
 - po daljši prekinitvi (poškodbe, time-out),
 - ter ob zahtevi sodnika.
- (5) Časomerilec ustavi uro samo v naslednjih primerih:
- na znak sodnika,
 - ko je žoga izven igrišča,
 - ob pravilni najavi time-outa.

4. člen

- (1) Ta navodila veljajo od 01.07.2017 dalje.
- (2) Ta navodila se javno objavijo na uradni spletni strani www.futsal.si.

Nogometna zveza Slovenije

Stanko Damiš I.r.
Vodja futsal tekmovanj

pripravil: Stane Kokalj
referent za futsal